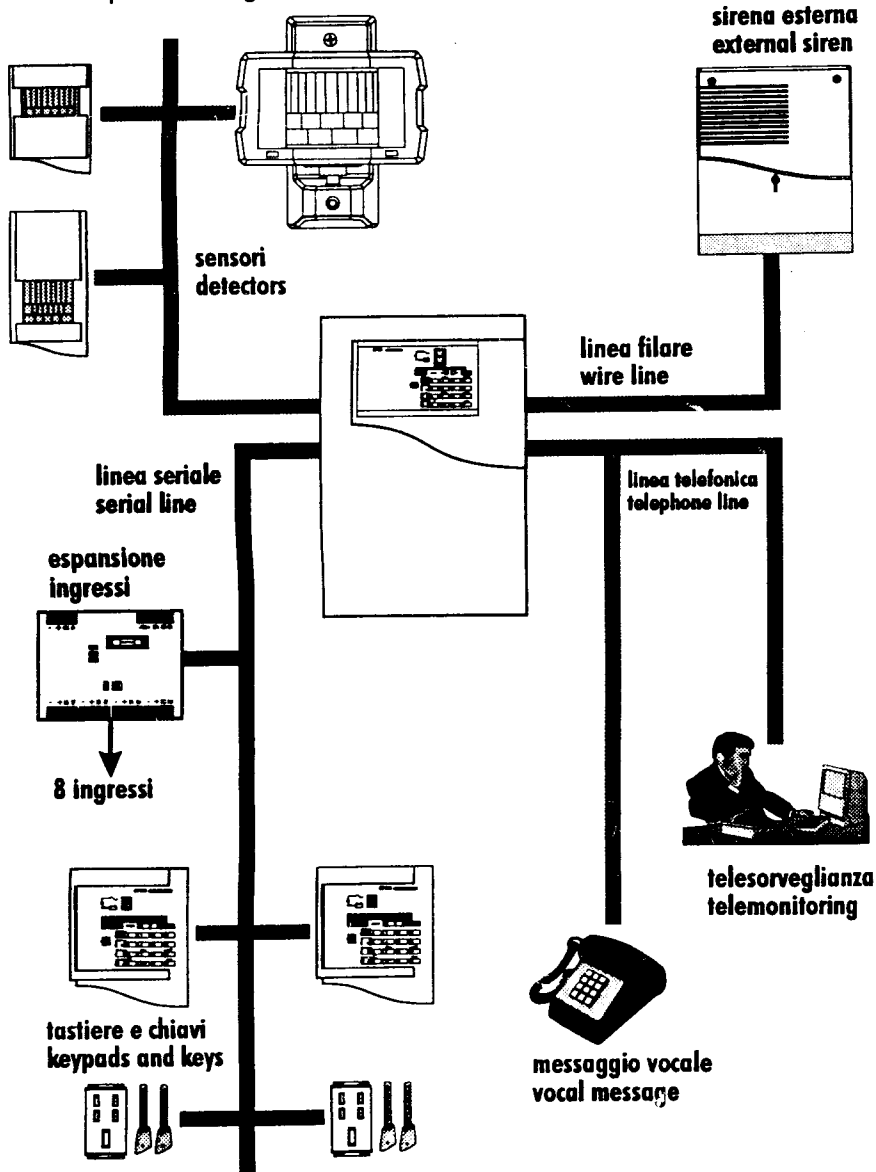


# Composizione sistema

- 1.0 Centrale MP105 ..... 4
- 2.0 Tastiera remota KP105 ..... 4
- 3.0 Chiave elettronica DK20 ..... 4
- 4.0 Modulo Communicator ST105 ..... 5
- 5.0 Espansione Ingressi ..... 5

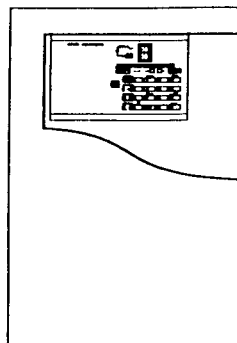
$\phi$  = OFF follow

$\text{---}$  = ON follow



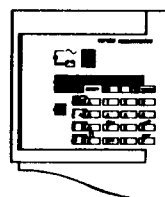
# 1.0 Centrale MP105

- Centrale filare atta a realizzare impianti di piccole e medie dimensioni dotata di 4 ingressi + 1 ingresso ausiliario + 1 ingresso di manomissione sistema.
- Possibilità di parzializzazione degli ingressi in 2 settori
- 3 uscite di allarme: 2 uscite elettriche e 1 uscita relè con scambio libero
- 2 uscite TC: una per ogni settore
- Messa in servizio e a riposo tramite tastiera a bordo, tastiera remota, chiave elettronica integrata, chiave meccanica.
- Il collegamento delle tastiere remote, dei lettori delle chiavi elettroniche e dell'espansione ingressi avviene su linea seriale.
- Segnalazione di: allarme generale, guasto, presenza rete, batteria bassa, stato impianto, allarme manomissione, ingressi aperti, ingressi esclusi. Le segnalazioni sono fornite tramite leds e/o display.
- Disponibilità di 4 codici di accesso di 6 cifre
  - codice utente 1: prefisso 1 .....codice 11111
  - codice utente 2: prefisso 2 .....codice 22222
  - codice installatore: prefisso 3 .....codice 33333
  - codice tele sorveglianza: prefisso 4 ...codice 44444
- Regolazione tempo di entrata, di uscita, di allarme
- Funzione "GONG" (avviso di entrata): possibilità di programmare una zona affinché abiliti, ad impianto disattivato, il suono di una sirena interna all'apertura di una porta o di una finestra.
- Conteggio allarmi per ogni ingresso (programmabile)



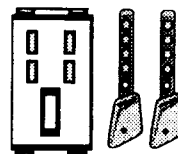
# 2.0 Tastiera remota KP105

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di display a segmenti e leds di segnalazione. E' possibile installare fino ad un massimo di 4 tastiere remote.



# 3.0 Chiave elettronica DK20

- Chiave elettronica collegata su linea seriale dedicata;
- Chiave programmabile sulla quale viene trasferito un codice generato in modo casuale della centrale (oltre 4 miliardi di combinazioni possibili). Il n° di chiavi programmabili con lo stesso codice risulta pertanto illimitato
- Tramite la chiave DK20 è possibile attivare in modo totale o parziale



## 4.0 Communicator ST105

- **ST105NV.** Scheda Communicator telefonico numerico/vocale opzionale
- 6 numeri telefonici da 19 cifre
- Trasmissione digitale multiprotocollo su 5 canali programmabili
- Trasmissione vocale con 6 messaggi (1 di base + 5 per gli allarmi);
- Funzione di visualizzazione chiamate, chiamata di test, ascolto messaggio registrato, telesorveglianza (cambio codice abbonato e telesorvegliatore)
- Per ulteriori caratteristiche si rimanda al manuale tecnico dedicato
- **ST105N.** Scheda Communicator telefonico numerico opzionale: come ST105NV ma senza sintesi vocale.

## 5.0 Espansione Ingressi

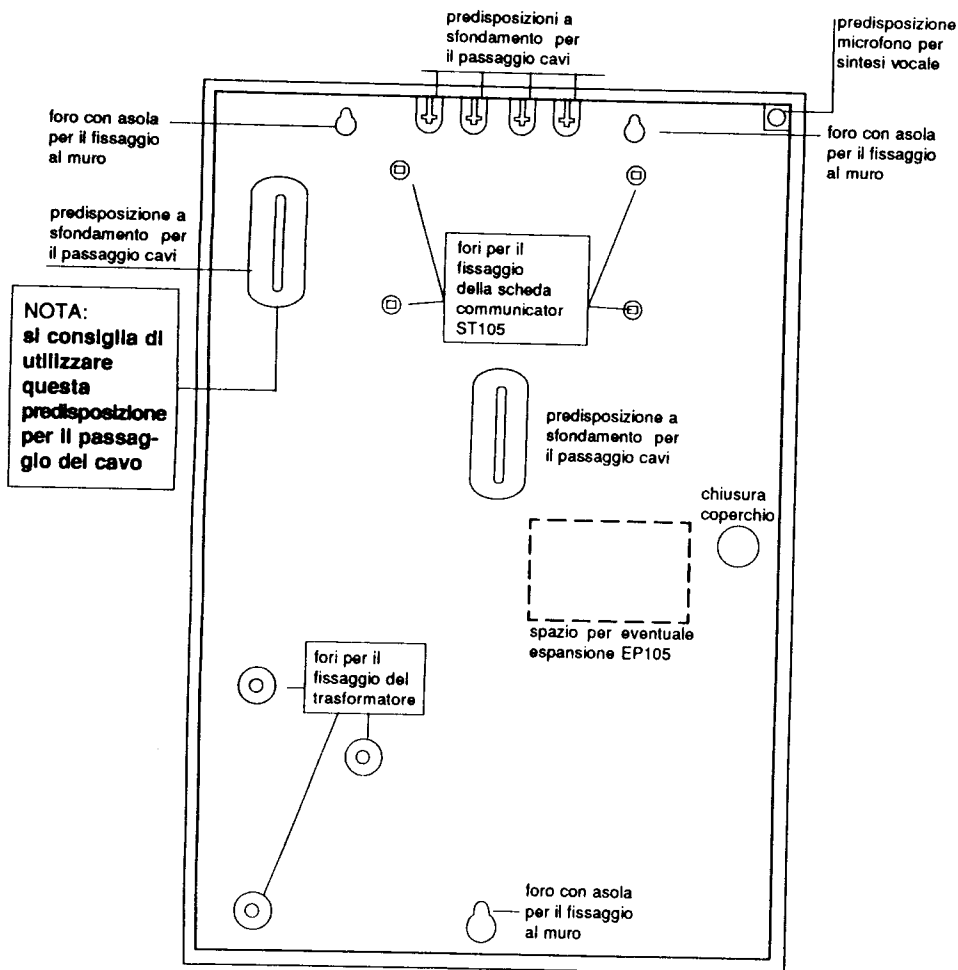
- **EP105/8Z:** espansione da 8 ingressi opzionale. Consente il collegamento dei sensori in modo tradizionale (in parallelo).
- **ES105/8Z:** espansione da 8 ingressi opzionale. Riporta in uscita un BUS per il collegamento di moduli di interfaccia alloggiabili all'interno dei sensori e in grado di riportare in centrale le informazioni di allarme e manomissione per ogni sensore.
- Gli ingressi delle espansioni sono programmabili istantanei o ritardati e sono memorizzabili, escludibili e associabili ai settori 1 e 2.
- Le espansioni sono collegabili sulla linea seriale della centrale.
- Per ulteriori caratteristiche si rimanda al manuale tecnico dedicato
- In tutti i casi di visualizzazione o programmazione gli ingressi del modulo espansione vengono proposti solo se tale periferica è presente.

**IMPORTANTE**  
Il modulo espansione  
viene gestito solo dalla  
versione SW 3.0 in poi

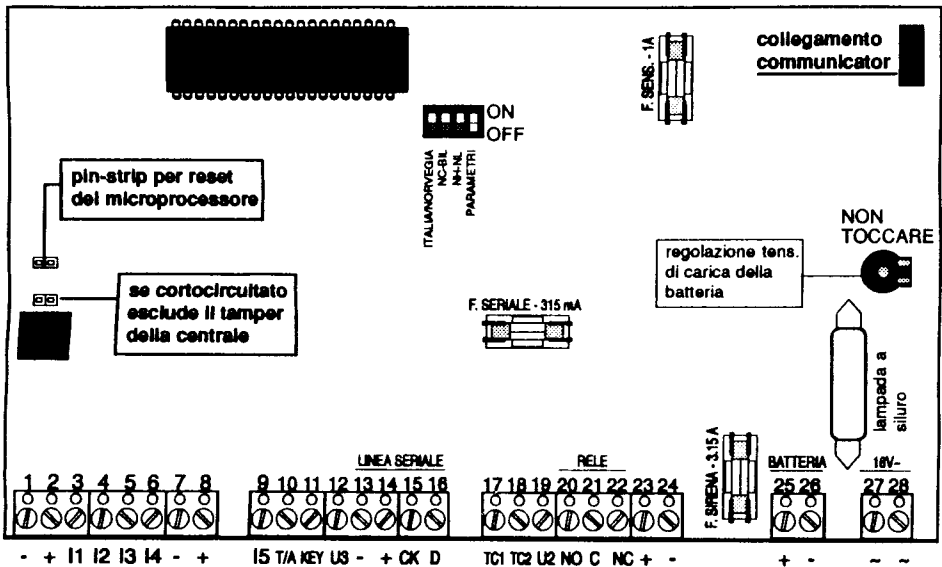
# Installazione/connessioni

1.0	Installazione a muro del contenitore .....	6
2.0	Descrizione morsetti.....	7
3.0	Ingressi.....	8
4.0	Uscite .....	10
5.0	Dip-switches .....	10
6.0	Collegamento organi di comando .....	11
7.0	Identificazione inseritori DK20 .....	11

## 1.0 Installazione a muro del contenitore



## 2.0 Descrizione morsetteria



- |       |     |   |
|-------|-----|---|
| 1     | -   | Negativo di alimentazione sensori                             |
| 2     | +   | Positivo di alimentazione sensori                             |
| 3     | I1  | Ingresso 1  |
| 4     | I2  | Ingresso 2  |
| 5     | I3  | Ingresso 3  |
| 6     | I4  | Ingresso 4  |
| 7     | -   | Negativo di alimentazione sensori                             |
| 8     | +   | Positivo di alimentazione sensori                             |
| 9     | I5  | Ingresso ausiliario di allarme                                |
| 10    | T/A | Ingresso anti-manomissione sistema                            |
| 11    | KEY | Ingresso chiave meccanica (N.A. a negativo)                   |
| 12    | U3  | Uscita elettrica allarmi gestiti dall'ingr. I5 (I max: 10 mA) |
| 13    | +   | Alimentazione dispositivi su linea seriale                    |
| 14    | -   | Alimentazione dispositivi su linea seriale                    |
| 15    | CK  | Linea seriale (sincronismo)                                   |
| 16    | D   | Linea seriale (dati)  |
| 17    | TC1 | TC settore 1 (I max 10mA)                                     |
| 18    | TC2 | TC settore 2 (I max 10mA)                                     |
| 19    | U2  | Uscita elettrica - sirena interna (I max 10mA)                |
| 20    |     |   |
| 21    | U1  | Relè allarme generale 10A                                     |
| 22    |     |   |
| 23    | +   | Positivo alimentazione sirene                                 |
| 24    | -   | Negativo alimentazione sirene                                 |
| 25    | +   | Positivo batteria   |
| 26    | -   | Negativo batteria   |
| 27/28 |     | Alimentazione 18V~  |

## 3.0 Ingressi

Gli ingressi I1, I2, I3, I4, I5 e T/A sono configurabili come:

- N.C. a positivo se il dip switch SW2 è in OFF
- BILANCIATI, con resistenza in dotazione (22 Kohm), se il dip-switch SW2 è in ON

Sono tutti dotati della funzione SINGLE-SHOT

### • I1, I2, I3, I4

Ingressi di allarme intrusione tutti programmabili come: **Istantanei, ritardati, ultima uscita, GONG** (vedi riquadro pagina 9).

### • I5

Ingresso ausiliario di allarme, **SEMPRE ATTIVO** indipendentemente dallo stato (ON/OFF) della centrale. Programmabile in alternativa come **antirapina** (panico silenzioso) o **antiaggressione** (panico con sirene) o **tecnologico o incendio** (vedi "Programmazione ingressi" pag.26)

- come antirapina aziona l'uscita U3 per 1 minuto ad impianto attivato o disattivato.
- come antiaggressione aziona l'uscita U3 ed il relè di allarme generale per 1 minuto
- come incendio aziona l'uscita U3 per 1 minuto + la durata dell'evento
- come tecnologico attiva l'uscita U3 per 1 minuto + la durata dell'evento

N.B.: l'ingresso I5 se programmato come tecnologico o incendio fornisce la medesima segnalazione (uscita U3 per 1 minuto + la durata dell'evento). La segnalazione sarà differenziata acusticamente da un diverso suono del buzzer e nel caso di invio del segnale tramite scheda communicator da 2 messaggi differenti.

### • T/A

**Ingresso anti-manomissione sistema da collegare alla serie dei tamper dei sensori e delle sirene.** Tale ingresso attiva l'uscita U2 per 1 minuto se il sistema è in OFF. Attiva l'uscita U2 ed il relè di allarme generale per il tempo programmato se il sistema è in ON.

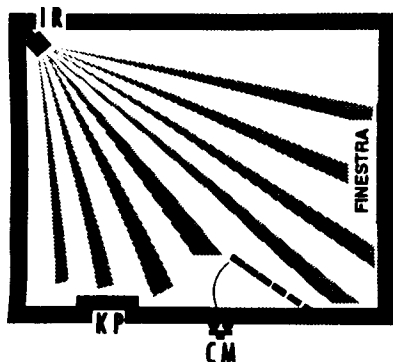
### • KEY

E' possibile utilizzare chiavi ausiliarie elettroniche o elettromeccaniche, tramite l'ingresso chiave KEY. Il comando è programmabile di tipo impulsivo o mantenuto, tramite un contatto riferito a negativo. Tramite l'ingresso KEY è possibile effettuare soltanto l'attivazione/disattivazione totale.

### SINGLE-SHOT

Un ingresso andato in allarme, se resta aperto, non genera più allarmi a meno che non venga chiuso e poi riaperto.

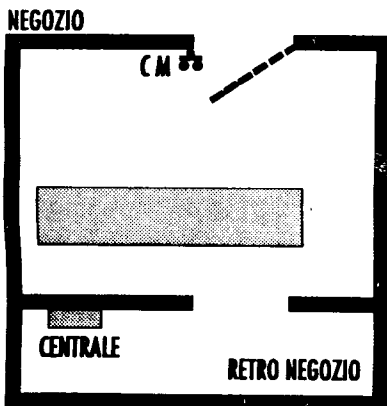
**ESEMPIO DI UTILIZZO  
ULTIMA USCITA CON PERCORSO RITARDATO**



**CM** = microcontatto (ingresso ultima uscita)  
**IR** = infrarosso (ingresso ritardato)  
**KP** = tastiera remota

IR è collegato ad un ingresso ritardato, CM ad un ingresso programmato **ULTIMA USCITA**. Attivando la centrale da KP la rilevazione di IR non viene considerata, la successiva apertura e chiusura di CM porta il ritardo di uscita a 5 secondi. Se un intruso entra dalla finestra scattenerà allarme immediato (anche se IR è ritardato). Entrando invece dalla porta protetta da CM si abiliterà il ritardo di entrata.

**ESEMPIO DI UTILIZZO  
GONG**



**CM** = microcontatto (ingresso GONG)

CM è collegato ad un ingresso programmato come GONG. L'apertura di CM **ad impianto disattivato** attiva l'uscita U2 e farà suonare il buzzer della centrale e delle tastiere remote per 5 secondi. L'apertura di CM **ad impianto attivato** provoca allarme generale.

## 4.0 Uscite

Le uscite **U2, U3, TC1 e TC2** sono programmabili come:

- normalmente alte a riposo se il dip-switch SW3 è in OFF
- normalmente basse a riposo se SW3 è in ON

- **U1- Uscita relé allarme generale (10A)**

Viene azionata per intrusione e manomissione con sistema attivato e se I5 è programmato come antiaggressione (panico con sirene).

- **U2 - Uscita elettrica di allarme**

Programmabile in uno dei seguenti modi:

- Uscita **LPA** (sirena interna - max 10 mA). Si attiva per: allarme di manomissione, walk test, GONG.
- **OR** di TC1 (settore 1) e TC2 (settore 2)
- **AND** di TC1 (settore 1) e TC2 (settore 2)

- **U3 - Uscita elettrica di allarme**

Uscita allarme programmabile in uno dei seguenti modi:

- uscita allarme dell'ingresso I5 (max 10 mA);
- **OR** di TC1 (settore 1) e TC2 (settore 2)
- **AND** di TC1 (settore 1) e TC2 (settore 2)

- **TC1**

TC settore 1 (max 10 mA).

- **TC2**

TC settore 2 (max 10 mA).

### OR di TC1 e TC2

E' presente un +12V se almeno uno dei TC è presente (+12V)

### AND di TC1 e TC2

E' presente un +12V solo entrambi i TC sono presenti (+12V)

### TC1 e TC2

Forniscono rispettivamente lo stato del settore 1 e del settore 2. A fronte di una attivazione cambiano di stato dop circa 10 secondi.

SW3 in OFF: forniscono un positivo se il settore corrispondente è disattivo, tale positivo viene a mancare all'attivazione del settore.

SW3 in ON: forniscono un positivo se il settore corrispondente è attivo, tale positivo viene a mancare alla disattivazione del settore.

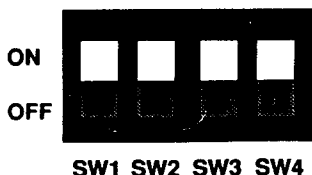
## 5.0 Dip-switches

**SW1** OFF: standard Italia  
ON: standard Norvegia

**SW2** OFF: ingressi I1, I2, I3, I4, I5 e T/A N.C. a positivo  
ON: ingressi I1, I2, I3, I4, I5 e T/A bilanciati a positivo (22 Kohm)

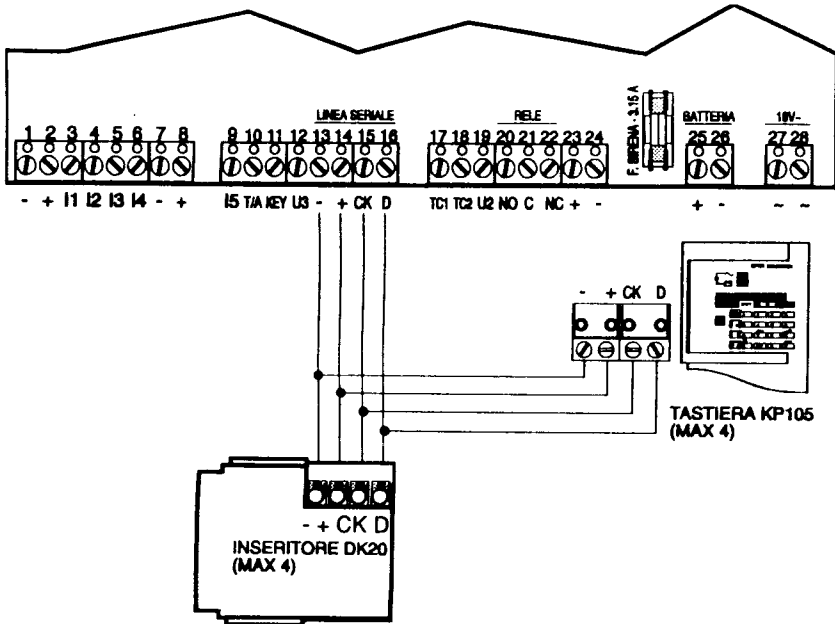
**SW3** OFF: uscite elettriche (U2, U3, TC1, TC2) normalmente alte a riposo  
ON: uscite elettriche (U2, U3, TC1, TC2) normalmente basse a riposo

**SW4** Vedi par. "Impostazione dei Parametri di fabbrica"  
Deve rimanere sempre in OFF

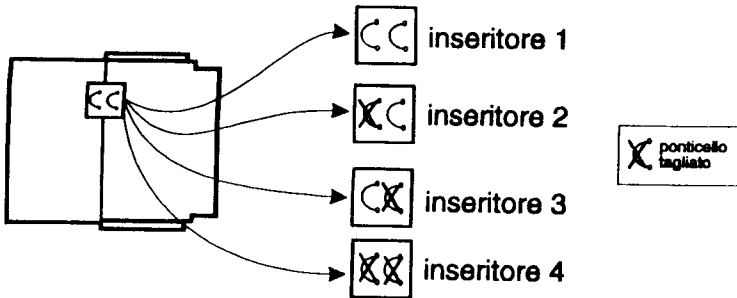




## 6.0 Collegamento organi di comando



## 7.0 Identificazione inseritori DK20



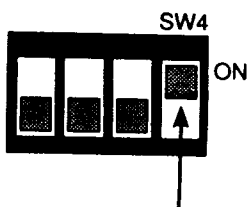
# Uso immediato del sistema

- 1.0 Parametri di fabbrica ..... 13
- 2.0 Codici di accesso ..... 14
- 3.0 Tastiera locale e remota ..... 15
- 4.0 Programmazione chiavi ..... 17

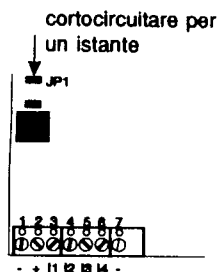
## RESET DEL SISTEMA

Per riportare la centrale ai parametri di fabbrica è necessario disattivare la centrale e quindi:

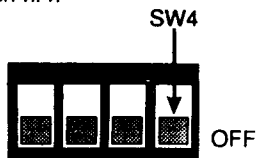
- 1) Posizionare in ON il dip-switch n.4



- 2) Cortocircuitare per un istante i contatti del pin-strip JP1 e attendere un doppio bip del buzzer di conferma



- 3) Rimettere in posizione OFF il dip-switch n.4.



## IMPORTANTE

Una volta effettuato il reset, la centrale si posiziona automaticamente nella condizione di ON (Attivazione totale). Per disattivare è sufficiente introdurre un codice valido.

Codice di fabbrica utente:  
1-11111

# 1.0 Parametri di fabbrica

Parametri	Programmabilità	Default
ING. 1-2-3-4	Istantaneo Ritardato (Percorso) Ultima Uscita GONG	IN1 Ritardato IN2 Istantaneo IN3 Istantaneo IN4 Istantaneo
INGRESSO 5	PA con sirene (antiaggres.) PA senza sirene (antirapina) Tecnologico - Incendio	PA con sirene
ING. 6-7-8-9-A-b-C-d-o (con l'espansione ingressi)	Istantaneo Ritardato	tutti istantanei
ING./SETTORI	Programmabile a piacere	IN1-IN2 --> Settore 1 IN3-IN4 --> Settore 2 IN6-IN9 --> Settore 1 IA - Id --> Settore 2
USCITA U2	LPA, OR di TC1 e di TC2 AND di TC1 e di TC2	LPA
USCITA U3	OR di TC1 e di TC2 AND di TC1 e di TC2 Allarmi dell'ingresso I5	TCs : AND di TC1 e TC2
USCITE TC1 e TC2	Progr. alte o basse ad impianto inserito	Basse ad impianto inserito
T. ENTRATA	da 0 a 90 sec.	0 sec.
T. USCITA	Non programmabile = T.E.+10 sec.	10 sec.
T. ALLARME	da 30 sec. a 9 min.	1 minuto sec
CONTEGGI ALLARME	da 0 a 9	0 (esclusi)
BUZZER CENTR./TAST.	Programmabile	Attivo
MASKING	Programmabile	Disattivo
CHIAVE MECCANICA	Impulsiva o mantenuta	Impulsiva
COD. UTENTE 1	Programmabile (5 cifre)	1 - 11111 abilitato
COD. UTENTE 2	Programmabile (6 cifre)	2 - 22222 disabilitato
COD. INSTAL.	Programmabile (6 cifre)	3 - 33333 disabilitato
COD. TELESORV.	Programmabile (6 cifre)	4 - 44444 disabilitato
COD. ABBONATO	Prog. 8 cifre	12345678

## 2.0 Codici di accesso

- Sono composti da 6 cifre: la prima cifra (fissa) identifica l'operatore, le altre 5 costituiscono il codice vero e proprio modificabile a scelta dall'operatore.

Codici di fabbrica (default):

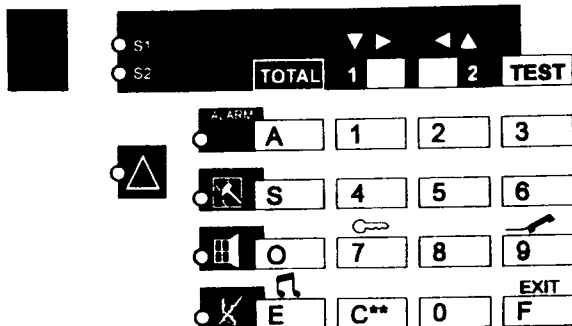
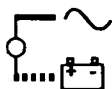
- Codice Utente principale: 1 11111
  - Codice Utente secondario: 2 22222
  - Codice Installatore: 3 33333
  - Codice Tele-sorveglianza: 4 44444
- Se si introduce un codice corretto e abilitato, il buzzer emette un doppio bip altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici.
  - Se viene abilitato il codice installatore esso resta abilitato fino ad una nuova introduzione del codice utente principale che attivi parzialmente o totalmente, o alla prima attivazione da chiave elettronica

### visualizzazione cifre

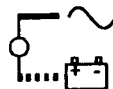
Durante l'introduzione del codice, sul display vengono accesi in sequenza i segmenti allo scopo di visualizzare le digitazioni man mano che vengono fatte.

FUNZIONI ACCESSIBILI	Utente princip.	Utente second.	Installatore	Telesorveglianza
Attivazione	SI	SI	SI	NO
Disattivazione	SI	SI	SI	NO
Cambio proprio Codice	SI	SI	SI	SI
Abilitazione codici	SI	NO	NO	NO
Esclusione/Inclusione Ingressi	SI	NO	SI	NO
Abilita Gong/Chime	SI	NO	SI	NO
Test Ingressi	SI	NO	SI	NO
Test Uscite	SI	NO	SI	NO
Prog. Ingressi	NO	NO	SI	NO
Associa Ingressi/Settore	NO	NO	SI	NO
Prog. Uscite	NO	NO	SI	NO
Prog. Tempo Ritardo	NO	NO	SI	NO
Prog. Tempo Allarme	NO	NO	SI	NO
Programmazione Chiavi	SI	NO	SI	NO
Lettura/cancella memo. eventi	NO	NO	SI	NO
Prog. Masking	NO	NO	SI	NO
Prog. codice impianto	NO	NO	NO	SI

## 3.0 Tastiera locale e remota



Led verde indica l'alimentazione: acceso fisso: presenza rete, spento: mancanza rete; lampeggiante: batteria bassa (prioritaria)



Led verde indica lo stato del Settore 1: spento: Settore disinserito, acceso fisso: Settore inserito



Led verde indica lo stato del Settore 2: spento: Settore disinserito, acceso fisso: settore inserito.



Led rosso indica una condizione di guasto sistema (fusibili interrotti, batteria bassa).



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera C indica guasto communicator (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera F indica guasto fusibile espansione ingressi (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera O indica taglio del cavo espansione ingressi



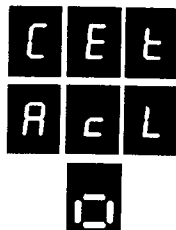
Led Rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi. Premendo il tasto **A** il led si accende fisso e sul display compare il numero dell'ingresso che ha generato allarme nel corso dell'ultima attivazione. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.



Led Rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi di manomissione. Premendo il tasto **S** il led si accende fisso e sul display compare l'allarme di manomissione generato. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.

Sul display può apparire:

- la lettera **C** per indicare manomissione della linea telefonica
- la lettera **E** per indicare l'introduzione di chiavi o codici falsi (dopo 4 tentativi)
- la lettera **t**, per indicare l'allarme tamper di centrale (micro anti-apertura o ingresso T/A),
- la lettera **A** per indicare manomiss. delle tastiere remote
- la lettera **L** per indicare linee seriali manomesse
- La lettera **c** per introduzione falso codice
- Il simbolo **o** per indicare manomissione dell'espansione ingressi



Led Rosso indica lampeggiando uno o più ingressi aperti. Premendo il tasto **O** il led si accende fisso e sul display compare il numero del primo ingresso aperto. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo ingresso aperto. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F** o per time out. Gli ingressi di manomissione aperti sono segnalati con la lettera **t**.



Led Rosso indica lampeggiando uno o più ingressi esclusi. La procedura di visualizzazione/esclusione ingressi può essere fatta solo dopo l'introduzione di un codice valido. Vedi descrizione procedura a pag.24



Il simbolo **c** a display indica presa linea telefonica da parte del communicator se presente



## 4.0 Programmazione chiavi

E' possibile effettuare le seguenti programmazioni:

### a) Programmazione INTEGRALE.

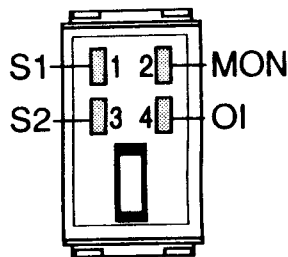
Permette la memorizzazione di un codice chiave nuovo. In tale fase, il processore di centrale sceglie un codice casuale da usare per la "scrittura" delle chiavi. Tale codice verra' assunto definitivamente anche dalla centrale non appena verra' acquisita la prima chiave. Questa programmazione dovra' essere utilizzata nel caso si smarrisca una chiave e si intenda cambiare il codice di tutte le altre chiavi.

### b) Aggiunta di una chiave.

Permette di aggiungere una o piu' chiavi con un codice gia' memorizzato in centrale. Questo nel caso l'utente ne faccia richiesta per un impianto gia' in funzione.

### c) Acquisizione codice da una chiave.

Permette di **memorizzare in centrale** un codice "copiandolo" da una chiave gia' precedentemente programmata. Questa prestazione permette il controllo di due o piu' impianti con una sola chiave. Ad esempio l'impianto dell'abitazione e quello dell'ufficio riconoscono entrambi la stessa chiave (evitando quindi di usare 2 chiavi diverse).



S1 = settore 1  
S2 = settore 2  
MON = memoria di allarme  
OI = segnalazione di ingressi aperti

## 4.1 Programmazione integrale

- Per accedere alla fase di programmazione integrale, digitare il codice utente principale o **INSTALLATORE** (dopo averlo abilitato, vedi pag.21) seguito dal tasto **F** seguito dal tasto **7**.

Il display visualizza il carattere lampeggiante:

- Premere di nuovo il tasto **7**. Si spengono i led 1, 2 e 3 dell'inseritore (se accesi), mentre il led 4 lampeggia in modo lento ad indicare di aver attivato la procedura di acquisizione chiavi. Il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave.

### 4.1.1 Programmazione chiave totale

Quanto descritto di seguito permette la programmazione di una chiave abilitata ad operare su **entrambi** i settori.

- 1) **Introdurre la chiave.** Attendere che i led L1 ed L3 lampeggino velocemente.



**programmazione  
integrale**

- 2) **Estrarre la chiave.** Si accende fisso il solo led 4 ad indicare che la centrale attende la reintroduzione della chiave appena acquisita per una ulteriore verifica del codice e dei settori controllati.
- 3) **Reintrodurre la chiave.** Lampeggiano velocemente i led L1 ed L3 (corrispondenti ai settori controllati) se il codice è stato letto correttamente. In caso contrario, si hanno una serie di lampeggi veloci su tutti e quattro i led.
- 4) **Estrarre la chiave.** Si ritorna al punto 1 per la programmazione di altre chiavi.

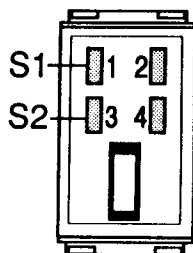
#### 4.1.2 Programmazione chiave parziale

Quanto descritto di seguito permette la programmazione di una chiave abilitata ad operare solo su uno dei due settori.

- 1) **Introdurre la chiave,** lampeggiano L1 ed L3 (Si propone l'abilitazione della chiave sui settori 1 e 2). Dopo 4s lampeggia solo L1. (Si propone l'abilitazione della chiave solo sul settore 1). Dopo 4s lampeggia solo L3. (Si propone l'abilitazione della chiave solo sul settore 2). Dopo 4s lampeggiano di nuovo L1 ed L3. (Si abilita la chiave ad operare sui settori 1 e 2).
- 2) **Estrarre la chiave sulla combinazione desiderata.** Si accende fisso il led 4. Se la chiave non viene estratta su una delle prime tre combinazioni, le viene assegnato di default il controllo dei due settori.
- 3) **Reintrodurre la chiave.** Lampeggia velocemente il/i led del settore/i assegnato/i.
- 4) **Estrarre la chiave.** Si ritorna al punto 1.
- 5) Una volta programmate tutte le chiavi, per ritornare al menu principale premere il tasto

#### MEMORIZZAZIONE 1ª CHIAVE

L'avvenuta memorizzazione della prima chiave viene confermata con un **doppio beep** da parte del buzzer. La memorizzazione delle successive chiavi viene indicata dal buzzer con un **beep** singolo.



## 4.2 Aggiunta di una chiave

- Per accedere alla fase di "aggiunta di una chiave", digitare il codice utente principale o INSTALLATORE (dopo averlo abilitato, vedi pag.21) seguito dal tasto

seguito dal tasto .

- Premere il tasto .

Il display visualizza il carattere lampeggiante:

- Premere il tasto di nuovo il tasto . Si spengono i led 1, 2 e 3 dell'inseritore (se accesi), mentre il led 4 lampeggia in modo lento. Il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da aggiungere.



**aggiunta di  
una chiave**



- Le fasi di aggiunta chiavi sono identiche a quelle già viste per la programmazione integrale (par. 5.1). L'unica differenza è che le chiavi vengono aggiunte con il codice già presente nella memoria di centrale e ad ogni operazione di memorizzazione chiave la centrale emette un singolo beep. Una volta aggiunte tutte le chiavi, per ritornare al menu principale premere il tasto

### 4.3 Acquisizione codice da una chiave

- Per accedere alla fase di "acquisizione codice da una chiave", digitare il codice utente principale o INSTALLATORE (dopo averlo abilitato, vedi pag.21) seguito dal tasto  seguito dal tasto
  - Premere 2 volte il tasto .  
Il display visualizza il carattere lampeggiante:
  - Premere il tasto di nuovo il tasto . Si spengono i led 1, 2 e 3 dell'inseritore (se accesi), mentre il led 4 lampeggia in modo lento. Il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da acquisire.
- 1) **Introdurre la chiave.** Attendere 2 beep consecutivi di conferma
  - 2) **Estrarre la chiave.** Il led 4 si spegne e la procedura è conclusa.



**acquisizione  
codice da  
una chiave**